

# システム情報工学科ニュース

第1巻第4号

発行日

2006/08/28

## 創造性教育プロジェクトの前期発表会が行われました。

MOTの要，創造性教育プロジェクトの前期成果が7月4日，7日，11日，14日の4日間で2会場，合計8回，2年生，3年生の熱心な発表が行われました。

MOTとは，「技術のマネジメント（技術経営）」です。



## 創造性教育プロジェクト

前期は，次の6テーマで2年生と3年生が週2回，火曜日と金曜日の5コマ目に同じチームで勉強しました。2年生がリーダーだったチームもありました。

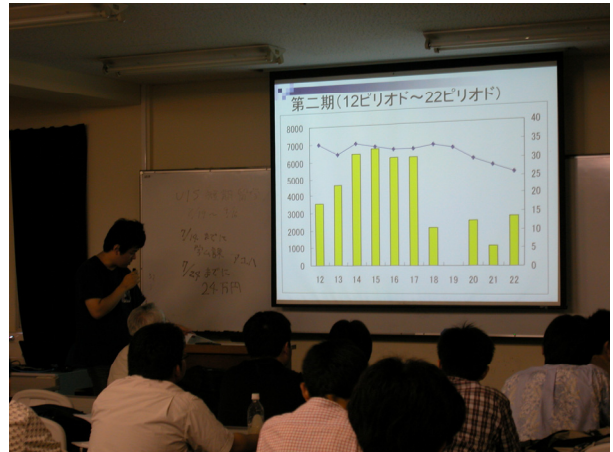
- ・プログラミングコンテスト
- ・ロボットコンテスト
- ・CGコンテスト
- ・マネジメント・シミュレーション・プログラム（MESE）
- ・ビール・ゲーム
- ・デザインコンテスト

多くの学生が「苦労したが，良い結果，良い経験ができたと思う」と云っていました。中には，「もっと時間をくれ！ もっと単位をくれ！！」と素直なご意見もありました。

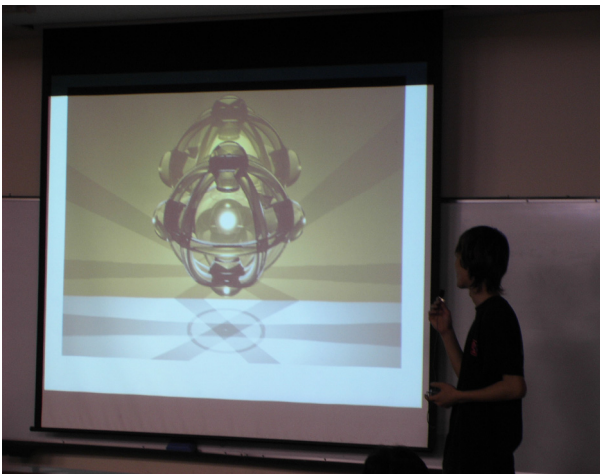
「ロボットが暴走した？」



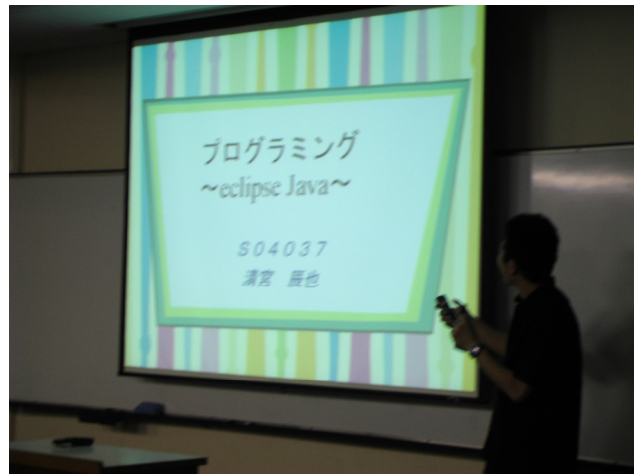
「この会社、利益が出るのかな？」



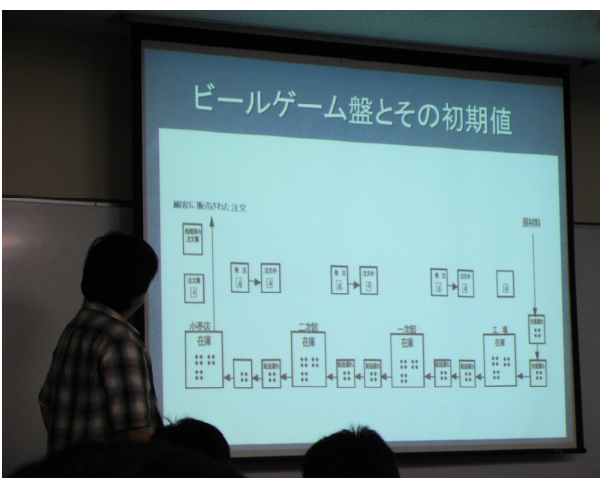
「美しいCGでしょう！苦労したよ..」



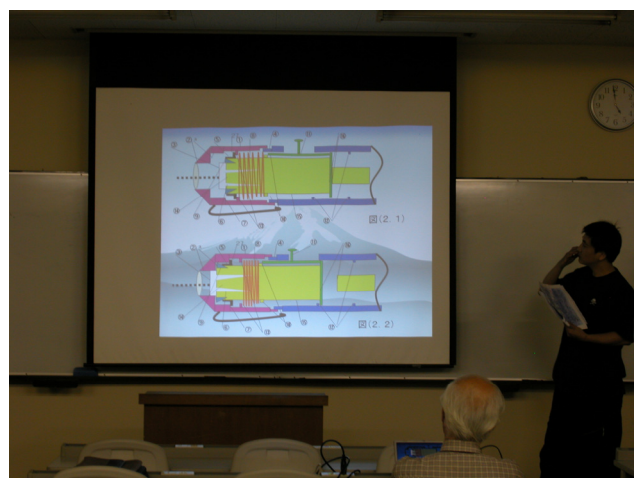
「最新のプログラム手法に挑戦するぞ！」



「どんな段取りで運営する？」



「デザインは楽しいぞ！」



次号予告（9月26日発行予定）  
1年生特集号です。入学して半年、成長した姿は美しいか、凛々しいか、どっちだ。