

システム情報工学科ニュース

第1巻第2号

発行日

2006/05/25

創造性教育プロジェクト特集

MOTの要、創造性教育プロジェクトが始まりました。若い熱気にあふれています。

MOTとは、「技術のマネジメント（技術経営）」です。

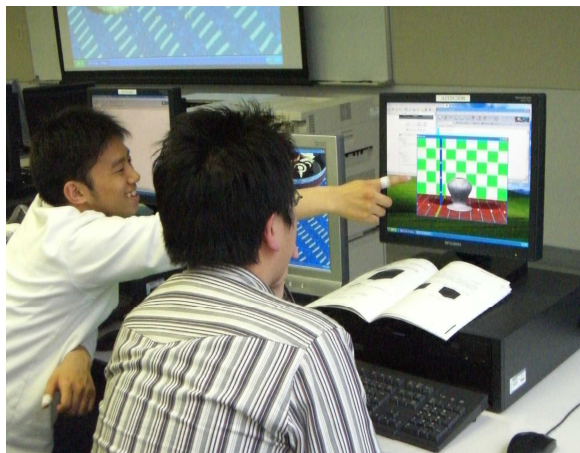
ガイダンスの風景です。「どこに行く?」「俺は決まってるよ..」



創造性教育プロジェクト

- 1年生の後期から3年生の前期までの2年間の4つの半期毎に**選択必修科目**として設定。
- **インターンシップと合わせて5科目中2科目以上の単位を取得すること。**
- 半年単位で学生自ら自主的に適切なテーマを選定し、アイデアの企画提案から、問題発見と解決、プロトタイプを創るまでを体験できる。学生は長期にわたり一貫したテーマに取り組んでも良いし、半期毎に異なるテーマにチャレンジしても良い。
- テーマの例としては、
 - (a) プログラミングコンテスト、
 - (b) ロボットコンテスト、
 - (c) CGコンテスト、
 - (d) マネジメント・シミュレーション・プログラム (MESE)、
 - (e) ビール・ゲーム
 - (f) デザインコンテスト
- このプロジェクトにより、学生は、楽しみながら、自然に自立性、独創性、適応性を獲得できると期待しています。

「この色と形がさあ～・・・」



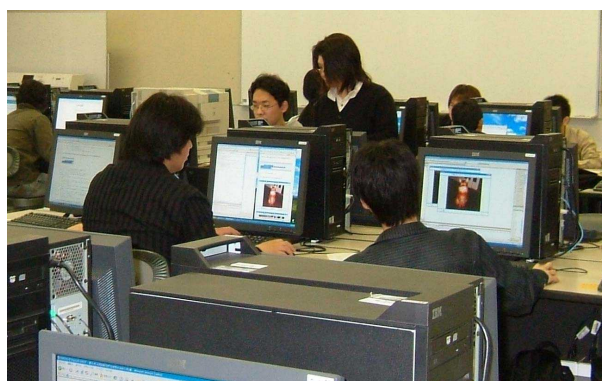
「この会社，利益がでるかな？」



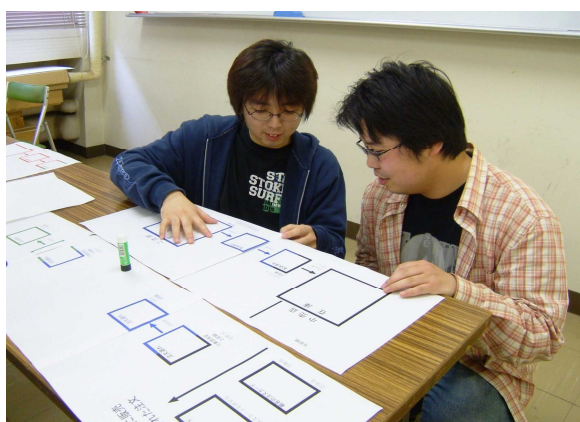
「動くのか？大丈夫かな??」



「最新のプログラム手法に挑戦するぞ！」



「どんな段取りで行く？」



「CGって凄いなあ！」



次号予告（6月26日発行予定）
就職活動特集号です。早くも内定した学生の
談話やOBからの情報を掲載予定です。