

創造性教育プロジェクト CGコンテストに新たなテーマ バーチャル・リアリティ・ワールドの創造にチャレンジ



達成感と学ぶ楽しさ！
アートのわかるエンジニア
も必要です！

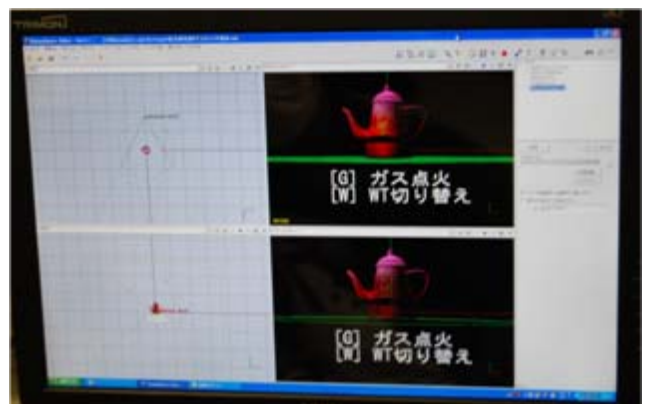


このような新技術を活かした
人の役に立つシステム創りが
テーマです。

ボタンを押すとガスに着火、湯気
が出て、ふたがカタカタ・・・
あわてて消しに行く？

ゲーム感覚で、
みんな真剣です！！

《裏面もご覧ください》



創造性教育プロジェクト

「みんなに創造力を、そしてマネジメント力を」

学生自らが自主的に適切なテーマを選び、企画提案からプロトタイプ作成、プレゼンまでを体験。
楽しみながら、自然に自主性、創造性、適応性を！



H20前期のプレゼン風景

面白いVRワールドを発表してくれました。

H20年4月から、
創造性教育プロジェクトに
VRコンテストを加えました。



デザイン、会社経営、Beerゲーム、ロボット、プログラミングと合わせて過去最多の150名余りがチャレンジ中です。
にぎやかです。



VRワールド創造のため、幾つかのCGモデル作成ツールの使用を許可しています。

企画を固めている段階ですが、いまから成果が楽しみです。



是非一度ご覧ください。