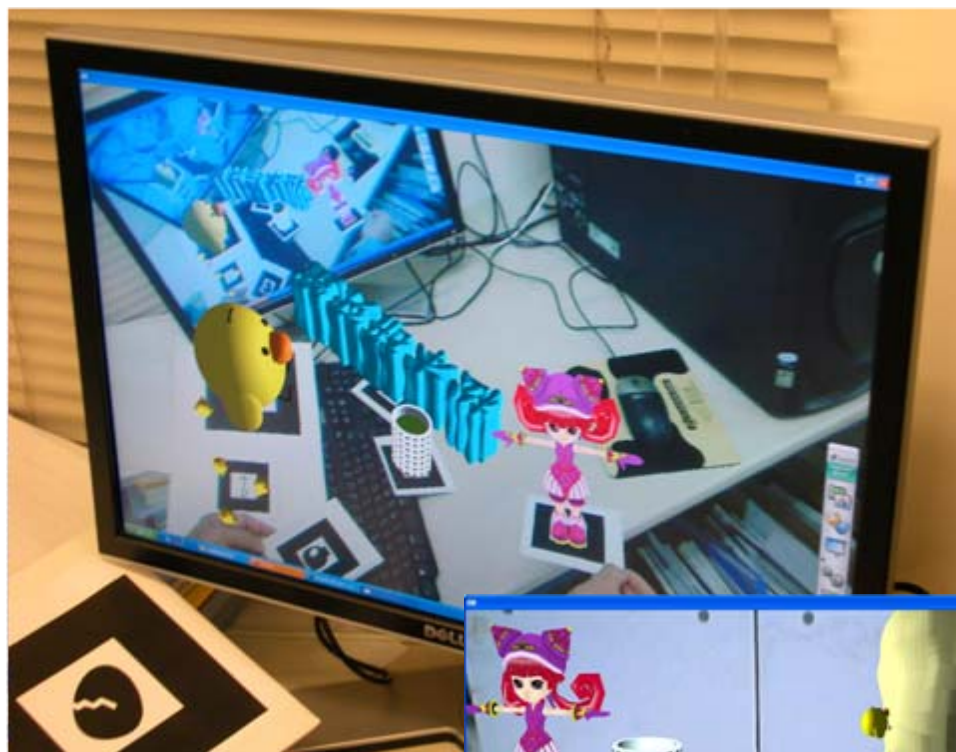




松本研究室

CG/バーチャル・リアリティは進化する MR : Mixed Reality 実空間と仮想空間をリアルタイムで融合



手に取ったマーカ―
に大きなハチが
飛んできて…

カメラ・パソコン・
ちょっとしたIT技術と
柔軟なアイデアで、
実現できました。

アートのわかる
エンジニアも
必要です！



このような
新技術を活かした
人の役に立つ
システム創りが
テーマです。

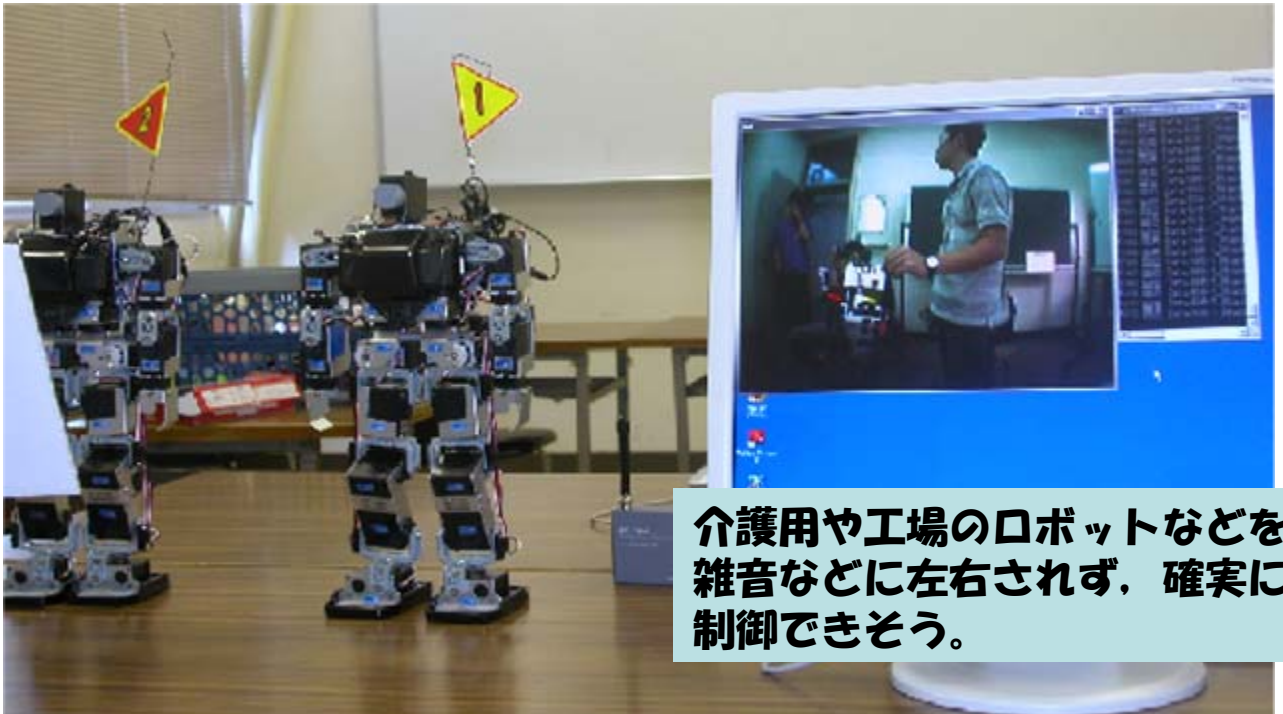
ゲーム感覚で、
みんな楽しそう！！



《裏面もご覧ください》

松本研と久芳研のコラボレーション

MR技術とロボティクスの融合



機器の操作に不慣れな人も直感で操作できます。

マーカーの視認性は、3D-CGモデルのモニタリングで確実にになります。

複数のロボットに無線カメラをつけて、マーカーを見せると、
お辞儀して、 右手を挙げて、 歩いて、 腕立て伏せ・・・



是非一度ご覧ください。